

GRADO BÁSICO · 1.º · TID · UNIDAD 2

Teclear sin mirar

El teclado y sus zonas, los dedos en la fila base, teclear por el tacto, pulsaciones por minuto, porcentaje de errores y práctica diaria

2

PARA EMPEZAR

En esta unidad aprenderás a…

- ⌨️ Reconocer las zonas del teclado y la función de sus teclas más usadas.
- 🖐️ Colocar los dedos en la fila base y saber qué dedo pulsa cada tecla.
- 👆 Teclear letras, números y signos por el tacto, sin mirar.
- ⏱️ Calcular tus pulsaciones por minuto y tu porcentaje de errores.
- 📅 Practicar cada día y corregir los errores que se repiten.

SITUACIÓN DE PARTIDA · CASO FICTICIO

Una situación de partida



Jueves 11 de febrero de 2027, 9:30. La campaña de la aceituna se acaba, pero en la oficina de la cooperativa sigue habiendo mucho papel.

Faustino tiene 30 solicitudes de socios por pasar al ordenador. Pide ayuda a Nadia. Ella teclea con dos dedos y mira las teclas a cada momento.

Isidora le propone una prueba de 5 minutos. Nadia hace 600 pulsaciones. Al revisar la prueba, encuentra 8 errores. Se pone colorada. Quiere mejorar, pero no sabe por dónde empezar.

Faustino la anima: «Yo también empecé con dos dedos». Entre los dos reparten las 30 solicitudes. Mientras tanto, Nadia necesita un plan.

Tienes que ayudar a Nadia a decidir dos cosas:

❓ **Nadia hace 600 pulsaciones en 5 minutos. ¿Cuántas pulsaciones por minuto son?**

❓ **¿Qué es mejor para empezar: teclear muy rápido o teclear sin fallos? ¿Por qué?**

❓ **¿Con cuántos dedos tecleas tú? ¿Cuántas veces miras el teclado en una frase?**

MAPA DE LA UNIDAD

Lo que vamos a ver

- **2.1** Conoce tu teclado
- **2.2** Los dedos en su sitio
- **2.3** Las filas, los números y los signos
- **2.4** Velocidad y precisión
- **2.5** Practicar cada día y corregir los errores

Cada dedo, su columna

DEDO	MANO IZQUIERDA	MANO DERECHA
Meñique	A	Ñ
Anular	S	L
Corazón	D	K
Índice	F	J

CLAVE

Los índices descansan sobre la F y la J, que tienen una marca en relieve.

Cuatro errores habituales



Dedo equivocado

Pulsas «g» en vez de «f».

␣

Espacios

Dos espacios seguidos, o ninguno.

´

Tildes

Falta la tilde o está en otra letra.



Cifras y signos

Cambias un número o pulsas la tecla de al lado.

CLAVE

Anota cada error y haz una serie solo con las teclas que más fallas.

La cuenta en tres pasos

1

Palabras equivalentes

Pulsaciones ÷ 5.

2

Pulsaciones por minuto

Pulsaciones ÷ minutos.

3

Errores (%)

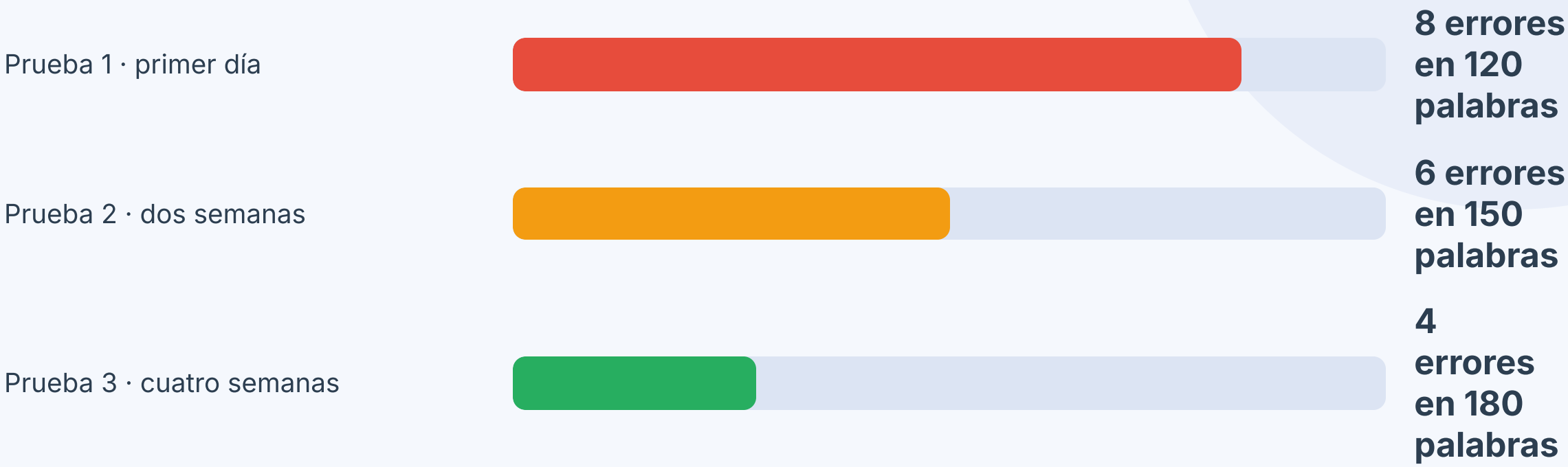
Errores ÷ palabras equivalentes × 100.

CLAVE

Una pulsación es un carácter escrito: letra, cifra, signo o espacio.

Las tres pruebas de Nadia

Porcentaje de errores de cada prueba de 5 minutos.



Caso resuelto (caso ficticio).

CLAVE

Solo la prueba 1 supera el 5 %. Pasa de 120 a 180 pulsaciones por minuto.

CASO RESUELTO · PASO A PASO

Caso · Los dos compañeros



Isidora

Ulises hace dos pruebas de 5 minutos. ¿Cuál vale?

1. **Prueba A** 450 pulsaciones y 3 errores: 90 por minuto y 3,33 %.
2. **Prueba B** 600 pulsaciones y 9 errores: 120 por minuto y 7,50 %.
3. **Comparación** B es más rápida, pero supera el 5 %.
4. **Decisión** Vale la A. Para mejorar B, baja la velocidad.

✔ **Primero precisión; la velocidad llega sola.**

Una rutina diaria

1. **2 minutos**
   Calentar con las series de la fila base.
2. **6 minutos**
   Practicar filas, números y signos.
3. **2 minutos**
   Hacer una prueba corta con un texto.
4. **Registro**
   Apuntar el resultado en una tabla.
5. **Descanso**
   Levantar la vista y estirar las manos.

CLAVE

Diez minutos cada día valen más que una hora un solo día.

🙋 PREGUNTA PARA LA CLASE

Una prueba de 5 minutos tiene 900 pulsaciones. ¿Cuántas pulsaciones por minuto son?

A 90

B 150

C 180

✔️ 900 ÷ 5 = 180 pulsaciones por minuto.

REPASO

Ideas clave

- **Conoce tu teclado.** Un espacio, no dos. Entre dos palabras va un solo espacio. Dos espacios seguidos son un error, aunque casi no se vea.
- **Los dedos en su sitio.** Los dedos vuelven a casa. Después de cada tecla, el dedo vuelve a la fila base. Así siempre sabes dónde estás.
- **Las filas, los números y los signos.** Despacio y seguro. Teclea más despacio de lo que puedes. La velocidad llega sola cuando las manos ya conocen el camino.
- **Velocidad y precisión.** La cuenta en tres pasos. Palabras equivalentes = pulsaciones ÷ 5. Pulsaciones por minuto = pulsaciones ÷ minutos. Errores (%) = errores ÷ palabras equivalentes × 100.
- **Practicar cada día y corregir los errores.** Una rutina diaria. Practicar cada día es mejor que hacerlo una vez a la semana.

PARA TERMINAR

Para pensar

1. ¿Con cuántos dedos tecleas y cuántas veces miras el teclado en una frase?
2. ¿Qué harías cada día, durante cuatro semanas, para mejorar sin cansarte?
3. ¿Por qué corregir un error lleva más tiempo que teclear la palabra bien?



¡Ahora te toca a ti!

Repasa, practica y comprueba lo que has aprendido.

📝 **Resumen**

✅ **Test**

👆 **Interactivos**

Libro, presentaciones, resúmenes y tests gratis en **josesande.com**