

1.º ESO · TEF · UNIDAD 5

Emprender y crear empresas

Emprender, valor social, ideas, ingresos y costes, y empresas responsables

5

PARA EMPEZAR

En esta unidad aprenderás a…

- Explicar qué es emprender y qué cualidades ayudan a hacerlo.
- Distinguir los tipos de personas emprendedoras y desmontar algunos mitos.
- Buscar ideas a partir de problemas reales y filtrarlas con tres preguntas.
- Calcular ingresos, costes y beneficio de una empresa pequeña.
- Describir cómo es una empresa, su entorno y su responsabilidad con la sociedad.

SITUACIÓN DE PARTIDA · CASO FICTICIO

Una situación de partida



Es marzo en **1.º B** del IES Ribera Norte. En el pasillo del instituto, Andrés Mora ha colgado un panel con fotos de gente del barrio que un día empezó algo. Joel dice que emprender es ser rico y tener una empresa grande, con jefe y oficina. Salma le contesta que su vecina vende lechugas de su huerta y también emprende. Salma no está tan segura. La miniempresa de la clase necesita una idea, y para elegirla hay que saber qué es emprender de verdad. ¿Hace falta mucho dinero? ¿Se nace emprendedor o se aprende? Lucía opina que lo primero es mirar qué problemas hay en el barrio. Hugo quiere calcular antes cuánto costaría cualquier idea. Iker teme que se les ocurra algo que nadie quiera comprar. En esta unidad aprenderás a pensar una idea, a filtrarla y a comprobar si sale a cuenta.

❓ ¿Conoces a alguien que haya empezado un negocio, un club o una actividad? ¿Qué hizo primero? ¿Le salió bien?

❓ ¿Qué crees que hace falta para emprender: dinero, una idea, ganas, suerte...? Ordénalo de más a menos importante.

❓ Si la clase montara un puesto en la jornada de la miniempresa, ¿qué venderías y por qué?

MAPA DE LA UNIDAD

Lo que vamos a ver

- **5.1** La persona emprendedora
- **5.2** Emprender para mejorar la sociedad
- **5.3** De dónde salen las ideas
- **5.4** La empresa crea riqueza
- **5.5** Empresas responsables

Cinco cualidades de quien emprende

🚀

Iniciativa

Empezar sin que te lo manden.

🎨

Creatividad

Imaginar algo nuevo.

💪

Constancia

Seguir cuando cuesta.

⚖️

Riesgo con cabeza

Saber qué puedes perder.

🔄

Saber equivocarse

Aprender del error.

CLAVE

Las cualidades se **entrenan**, como los músculos.

Tres formas de emprender



Por cuenta propia

Creas tu negocio.



Social

Resuelves un problema de la sociedad.



Intraemprendimiento

Ideas nuevas dentro de una empresa.

CLAVE

Emprender no es solo abrir una tienda: es **resolver una necesidad**.

De dónde salen las ideas

1. **Observar**
   ¿Qué te molesta? ¿Qué falta?
2. **Empatizar**
   Mapa de empatía del cliente.
3. **Lluvia de ideas**
   Muchas ideas.
4. **Filtrar**
   Tres preguntas, de 1 a 3.

CLAVE

¿Resuelve algo? ¿Lo podemos hacer? ¿Alguien lo **pagaría**?

Tres ideas para la miniempresa

IDEA	PUNTOS	TOTAL
Bolsas de tela pintadas	3 + 3 + 2	8
Desayunos saludables	2 + 3 + 2	7
Intercambio de libros	2 + 2 + 2	6

CLAVE

Las bolsas ganan por **1 punto**: toca comprobar con una encuesta si alguien las pagaría.

¿Gana o pierde la miniempresa?



1.º B

Fabrica 40 bolsas: 2 € de tela cada una y 20 € de pinturas. Las vende a 5 €.

1. **Costes.** 40 × 2 + 20 = 100 €.
2. **Ingresos y beneficio.** 40 × 5 = 200 €, y 200 − 100 = 100 €.
3. **Para no perder.** 100 : 5 = 20 bolsas.

✔️ **Con 20 bolsas ni gana ni pierde. Desde la 21, cada bolsa suma 5 € de beneficio.**

Empresas de Castilla-La Mancha

Empresas activas a 1 de enero de 2025, en miles.



Fuente: INE, Directorio Central de Empresas (DIRCE), a 1/1/2025 (consulta: 11/2026).

CLAVE

De 124.033 empresas, el **52 %** no tiene asalariados: muchos proyectos empiezan con una persona y una idea.

El entorno de una empresa



Clientes

Compran.



Proveedores

Venden materiales.



Competencia

Vende lo mismo.



Administración

Pone normas y cobra impuestos.



Sociedad

Rodea a la empresa.

CLAVE

Beneficio = ingresos − costes. Si sale negativo, hay **pérdida**.

🙋 PREGUNTA PARA LA CLASE

Una empresa ingresa 90 € y gasta 60 €. ¿Qué beneficio tiene?

A 150 €

B 30 €

C 60 €

✔️ Beneficio = ingresos − costes = 90 − 60 = 30 €.

REPASO

Ideas clave

- **La persona emprendedora.** Cualidades: iniciativa, constancia, creatividad, riesgo y errores, tipos: por cuenta propia, social, dentro de una empresa, mitos: dinero, nacer emprendedor, no fracasar, aprender de los errores.
- **Ideas.** Observar, mapa de empatía, combinar, filtro de tres preguntas, problemas reales del barrio, comprobar una idea con clientes.
- **Compromiso social.** Trabajadores, clientes, medio ambiente y barrio, actuar con ética, la confianza es riqueza.
- **Valor social.** Empleo, innovación y bienestar, cooperativas y emprendimiento social, ayudar a resolver problemas del barrio, ejemplos del panel del pasillo.
- **La empresa.** Ingresos, costes y beneficio, tipos de empresa y entorno, punto en el que no se pierde, autónomos, sociedades y cooperativas.

PARA TERMINAR

Para pensar

1 Piensa en un problema de tu barrio. ¿Qué idea de negocio o de actividad lo resolvería?

2 Elige una cualidad de las cinco que quieras entrenar y escribe una acción para las próximas dos semanas.

3 ¿Qué haría responsable a una miniempresa de clase? Escribe dos cosas.



¡Ahora te toca a ti!

Repasa, practica y comprueba lo que has aprendido.

📝 **Resumen**

✅ **Test**

👆 **Interactivos**

Libro, presentaciones, resúmenes y tests gratis en **josesande.com**