

1.º ESO · TEF · UNIDAD 2

Dinero, bancos y riesgos

Dinero, bancos, formas de pagar, préstamos, riesgo y apuestas

2

PARA EMPEZAR

En esta unidad aprenderás a…

- Explicar para qué sirve el dinero y qué tipos hay.
- Describir qué hacen los bancos y otros intermediarios financieros, y leer antes de firmar.
- Distinguir las formas de pagar: efectivo, tarjeta de débito, tarjeta de crédito, transferencia y móvil.
- Comparar un préstamo, un crédito y un minicrédito mirando cuánto se devuelve en total.
- Reconocer el riesgo de una inversión y los peligros del juego y las apuestas.

SITUACIÓN DE PARTIDA · CASO FICTICIO

Una situación de partida



Es noviembre en 1.º B del IES Ribera Norte. A Iker se le ha estropeado el ordenador con el que hace su música. Ha visto uno reacondicionado por 360 € y solo tiene 120 € ahorrados: le faltan 240 €. Hugo le dice que lo pague a plazos, pero un menor no puede pedir un crédito por su cuenta. Dani le enseña un anuncio que promete «ganar 200 € en una semana». Iker duda: si lo paga a plazos, ¿cuánto pagará de verdad? Salma ha visto el anuncio y desconfía de cualquier cosa que sea demasiado fácil. Inés Varela escucha desde el fondo del aula y solo pregunta una cosa. En esta unidad aprenderás por qué esa pregunta lo cambia todo.

❓ ¿Qué haces con el dinero que no gastas: lo guardas en casa, en una hucha o en otro sitio? ¿Por qué?

❓ Si le dejas 10 € a un amigo, ¿cuánto esperas que te devuelva? ¿Y si te lo devuelve con 11 €? ¿Te parece justo?

❓ ¿Qué diferencia crees que hay entre pagar con una tarjeta y pagar con billetes? Escribe una ventaja de cada una.

MAPA DE LA UNIDAD

Lo que vamos a ver

- **2.1** El dinero y para qué sirve
- **2.2** El sistema financiero
- **2.3** Formas de pagar
- **2.4** Pedir prestado: préstamos y créditos
- **2.5** El riesgo, las apuestas y el juego

Para qué sirve el dinero



Medio de pago

Con él compras y vendes.



Medida de valor

Dice cuánto vale cada cosa.



Depósito de valor

Se guarda para gastar mañana.

CLAVE

El dinero vale porque **confiamos** en él.

El banco, un intermediario

1

Guarda

El dinero de la gente.

→

2

Presta

Una parte a quien lo necesita.

→

3

Ayuda a pagar

Tarjetas, transferencias, recibos.

CLAVE

El banco paga intereses a quien guarda y **cobra más** a quien pide.

Débito o crédito



Débito

- Sale de tu cuenta al pagar
- Gastas dinero que tienes
- No se debe nada

VS



Crédito

- La entidad paga por ti
- Gastas dinero que debes
- Puede haber intereses

CLAVE

Con el débito pagas con dinero que tienes. Con el crédito, con dinero que **debes**.

Un ordenador de 360 €

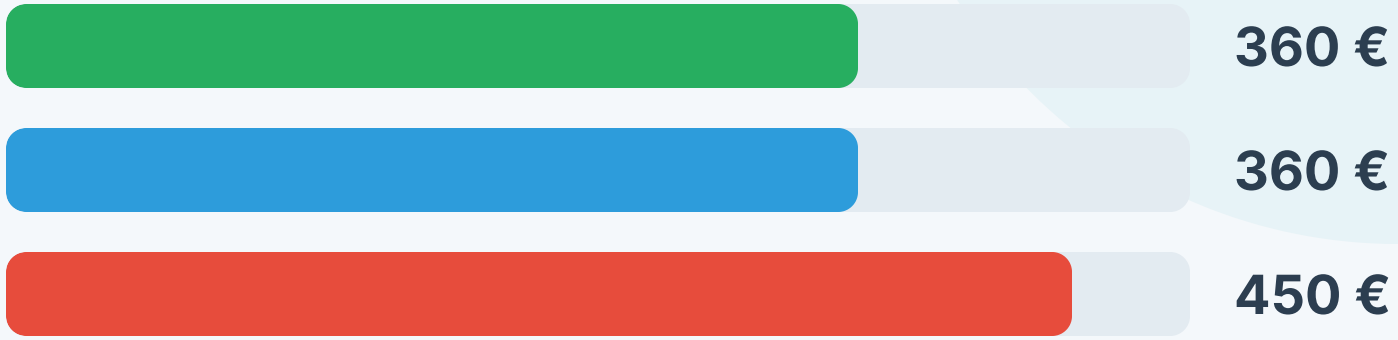
OPCIÓN	CÁLCULO	TOTAL
Débito hoy	360	360 €
Crédito aplazado	12 × 33	396 €
Diferencia	396 − 360	36 €

CLAVE

Pagar a plazos cuesta **36 € más**, un 10 % del precio.

Tres formas de conseguir 360 €

Total que se paga en cada opción, en euros.



Caso inventado del libro.

CLAVE

El minicrédito cuesta **90 € más**: un 25 % en solo tres meses.

Antes de firmar un préstamo

1

¿Cuánto pagaré en total?

Suma todas las cuotas.

→

2

¿En cuántos meses?

Mira cuánto dura.

→

3

¿Qué pasa si me retraso?

Pregunta por los recargos.

CLAVE

Cuando oigas «solo son...», **multiplica la cuota por los meses**.

La escalera del riesgo

1. **Cuenta de ahorro**
   Poco riesgo.
2. **Depósito a plazo**
   Algo más de interés.
3. **Acciones**
   Suben y bajan.
4. **Apuestas**
   Dependen del azar.

CLAVE

Las apuestas **no son una inversión**, y los menores no pueden jugar.

🙋 PREGUNTA PARA LA CLASE

Una tienda vende un móvil de 300 € en 24 cuotas de 15 €. ¿Cuánto más se paga que el precio?

A 15 €

B 60 €

C 360 €

✔️ 24 × 15 = 360 €, y 360 − 300 = 60 € más.

REPASO

Ideas clave

- **Dinero.** Trueque y funciones del dinero, billetes, monedas y dinero bancario, banco central europeo y banco de españa, el dinero cambia con el tiempo.
- **Sistema financiero.** Bancos y otros intermediarios, cuenta, iban y comisiones, información asimétrica, fondo de garantía de depósitos.
- **Pagar y pedir prestado.** Efectivo, débito, crédito y prepago, transferencia y pago con el móvil, préstamo, crédito y coste total, minicréditos y tarjetas revolving.
- **Riesgo y juego.** Riesgo y rentabilidad, apuestas: menores no pueden jugar, pedir ayuda, ganancia segura: señal de alarma.
- **Para tu miniempresa.** Ficha E2: el dinero de la miniempresa, cómo cobrar y pagar, cuánto cuesta pedir prestado.

PARA TERMINAR

Para pensar

1 Iker necesita 240 € más. ¿Qué tres preguntas le harías antes de que pida dinero prestado?

2 Si te llega un mensaje que dice ser de tu banco y pide tus claves, ¿qué haces?

3 ¿Por qué los menores no pueden apostar? Piensa en una razón.



¡Ahora te toca a ti!

Repasa, practica y comprueba lo que has aprendido.

📝 **Resumen**

✅ **Test**

👆 **Interactivos**

Libro, presentaciones, resúmenes y tests gratis en **josesande.com**