Unidad 1 · Emprender para mejorar las cosas

Resumen · Libro del alumno, págs. 9–24

Emprender es tomar la iniciativa para empezar algo nuevo que resuelve un problema o aprovecha una oportunidad; no depende de tener dinero ni de haber nacido con un don. Al valorar una iniciativa conviene mirar su **valor económico**, lo que se mide en ingresos, gastos y resultado, y su **valor social**, lo que cambia en la vida de las personas y de la comunidad, para bien o para mal. Hay cuatro formas de emprender: el emprendimiento **empresarial**, el **social**, el **cultural** y el **intraemprendimiento**, que se hace desde dentro de una organización. Es una clasificación orientativa y los tipos pueden combinarse. El **voluntariado** y el **aprendizaje-servicio** son caminos cercanos al emprendimiento social; los menores necesitan las autorizaciones que la ley prevé para su edad. Quien emprende suele tener creatividad, iniciativa, constancia y empatía, y todas se entrenan; aprender de los errores y trabajar en equipo completan el perfil. La **innovación** es una idea nueva que mejora algo y tiene sentido social cuando aumenta el **bienestar**. Durante el curso, tu equipo hará un proyecto de servicio real, guardará todo en el **portafolio** y entregará las seis fichas en dos entregas. Para valorar una iniciativa conviene hacerse siempre dos preguntas: cuánto dinero mueve y a quién ayuda y en qué. Los datos oficiales muestran miles de unidades con otras formas jurídicas, pero una cifra solo sirve si sabes qué cuenta y a quién deja fuera. Y de los errores se puede aprender qué hacer distinto la próxima vez, si analizas las causas.

Emprender

- Iniciativa para resolver un problema
- Valor económico y valor social
- Tres mitos falsos
- Cuidar las cuentas para seguir ayudando
- Tres señales para reconocer una iniciativa

Cuatro formas de emprender

- Empresarial
- Social
- Cultural
- Intraemprendimiento
- Voluntariado y aprendizaje-servicio

Cualidades

- Creatividad e iniciativa
- Constancia y empatía
- Aprender del error
- Se entrenan
- Sin etiquetas de género

Innovar para el bienestar

- Idea nueva que funciona
- Inventar frente a innovar
- Ejemplos pequeños
- Tres preguntas sobre el bienestar
- Con organización y supervisión

Proyecto de servicio

- Aprendizaje-servicio
- Portafolio
- Seis fichas y dos entregas
- Entregas: E1-E4 en la unidad 4 y E1-E6 en la 6
- Tres tramos del curso: equipo e iniciativas, entorno y necesidad, proyecto

DÓNDE SE EXPLICA EN EL LIBRO

- **1.1** Emprender · 11–12
- **1.2** Tipos · 13–14
- **1.3** Cualidades · 15–16
- **1.4** Innovación · 17
- **1.5** Proyecto · 18

Material complementario del libro del alumno. Las personas, empresas y situaciones de los casos son ficticias, salvo que se indique otra cosa.