

BACHILLERATO · PEB · UNIDAD 1

Innovar y emprender

Valor, tipos de innovación, riesgos, proyecto de empresa y proceso emprendedor

1

PARA EMPEZAR

En esta unidad aprenderás a...

- Explicar qué es innovar y qué efecto tiene en la economía, el empleo y el medio ambiente.
- Distinguir los tipos de innovación y los riesgos que se asumen al innovar.
- Reconocer los elementos de un proyecto de empresa y cómo los trabajarás a lo largo del curso.
- Describir el proceso emprendedor y analizar tus propias habilidades con conductas observables.
- Explicar cómo mide su impacto una empresa social y en qué se diferencia de una empresa convencional.

SITUACIÓN DE PARTIDA · CASO FICTICIO

Una situación de partida



A principios de octubre empieza el proyecto en el **CIFP Valdeluz**. Itziar, Tiago, Nayara y Jacobo, estudiantes de 2.º de Administración y Finanzas, diseñarán con su profesor, Celso, la puesta en marcha de Nexo Oficina, una distribuidora de material de oficina para empresas que todavía es un proyecto. Aldara, la socia fundadora, plantea el reto: que ningún despacho cliente se quede sin productos básicos por un fallo de reposición. Tiago propone una aplicación de pedidos; Nayara ha visto que muchos errores son referencias mal escritas; Celso no da la razón a nadie. A la vez, tú empezarás tu propio proyecto emprendedor. Al terminar la unidad sabrás distinguir una innovación útil de una simple novedad, identificar y evaluar los riesgos que asumes y formar un equipo o repartirte las funciones si trabajas solo.

❓ **¿Qué sabe el equipo con certeza y qué es solo una suposición?**

❓ **¿Qué datos reunirías para elegir entre una aplicación nueva y una mejora del proceso actual?**

❓ **Piensa en una empresa o una asociación de tu entorno que haya cambiado su forma de trabajar: ¿qué mejoró para sus clientes o para su barrio?**

MAPA DE LA UNIDAD

Lo que vamos a ver

1.1 Innovar para crear valor y para el progreso sostenible

1.2 Tipos de innovación y riesgos de innovar

1.3 El proyecto de empresa y sus elementos

1.4 La persona emprendedora: proceso, tipos y habilidades

1.5 Emprendimiento social

Innovar es crear valor



Investigación

Genera conocimiento nuevo.



Desarrollo

Lo convierte en prototipos y pruebas.



Innovación

Lo lleva al mercado o a la organización.



Indicadores

Tiempo por tarea, errores por 100 líneas.

CLAVE

Sin medir antes y después, solo tienes **una opinión**.

Los cuatro riesgos de innovar

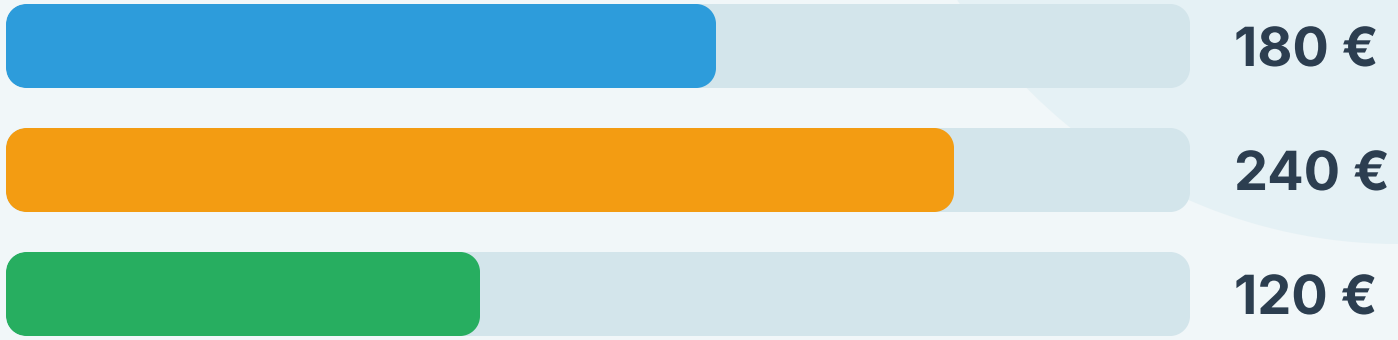
RIESGO	PREGUNTA QUE LO DETECTA	CÓMO SE LIMITA
Técnico	¿Funciona en la práctica?	Prueba en pequeño
De mercado	¿Alguien lo pagaría?	Entrevistas y pedidos previos
Financiero	¿Podemos permitírnoslo?	Presupuesto máximo
Organizativo	¿Lo usará el equipo?	Formación y prueba con el equipo

CLAVE

Empieza por probar la suposición que, **si fuera falsa, hundiría la idea**.

El piloto de 540 €

Partidas del piloto de Nexo (sin IVA; límite de 600 €).



Datos inventados del libro.

CLAVE

Total 540 €: quedan **60 €** de margen, pero eso no prueba la viabilidad.

El proceso emprendedor

1 → 2 → 3 → 4

Detectar
Una necesidad o una oportunidad.

Idear y probar
Generar, elegir y probar una idea.

Planificar y poner en marcha
Reunir los recursos y empezar.

Evaluar
Medir el resultado para mejorar.

CLAVE

No es lineal: volver atrás es **aprender con un coste pequeño**.

Empresa social frente a empresa convencional

Reconnecta Llevant

- Ingresos 7.200 €, gastos 4.200 €
- Excedente de 3.000 € para la misión
- 60 atenciones y 1 puesto de inserción

VS

Empresa convencional

- 40 equipos a 150 € = 6.000 €
- Beneficio de 1.800 € (30 %)
- Sin talleres ni puesto de inserción

CLAVE

Quién gana depende de **lo que quieras medir**: decide los indicadores antes de comparar.

🙋 PREGUNTA PARA LA CLASE

Reconnecta Llevant hace 60 atenciones al mes con 4.200 € de gastos. ¿Cuál es el coste por atención?

A 52 €

B 70 €

C 105 €

✔️ 4.200 ÷ 60 atenciones = 70 €. No es coste por persona si no sabes cuántas personas distintas hay.

REPASO

Ideas clave

- **Innovar crea valor.** Invención, investigación e innovación, i+d+i y productividad, indicadores de valor, ods como brújula.
- **Tipos y riesgos.** Producto, proceso, marketing, organización, riesgos técnico, de mercado, financiero y organizativo, piloto: presupuesto máximo, indicador y criterio previo, revisar la ia.
- **El proyecto de empresa.** Idea, mercado, decisiones, operación, personas, finanzas, presentación, fichas p1-p8.
- **Persona emprendedora y proceso emprendedor.** Fases y tipos de emprendedor, iniciativa, perseverancia y flexibilidad, conductas observables.
- **Emprendimiento social.** Actividad, resultado e impacto social.

PARA TERMINAR

Para pensar

1 Piensa en algo nuevo que haya llegado a tu centro o a tu barrio: ¿qué valor aporta y cómo lo medirías?

2 ¿Cuál es la suposición que, si fuera falsa, hundiría tu idea de proyecto? ¿Qué prueba barata la comprobaría?

3 ¿Qué criterio de parar o continuar fijarías antes de empezar un piloto, para no caer en el coste hundido?



¡Ahora te toca a ti!

Repasa, practica y comprueba lo que has aprendido.

📝 **Resumen**

✅ **Test**

👆 **Interactivos**

Libro, presentaciones, resúmenes y tests gratis en **josesande.com**