Unidad 8 · Crear la web corporativa del proyecto

Resumen · Libro del alumno, págs. 121–136

El prototipo de Vértice tiene **cuatro páginas** (inicio, proceso documental, ayuda y contacto) con un menú común de cuatro entradas: 4 × 4 = **16 enlaces** de menú más 3 de la ayuda, **19 enlaces** que comprobar. Un **enlace descriptivo** dice adónde lleva («Descargar las instrucciones de recepción», no «Aquí»). El formulario pide solo lo necesario: de seis campos sobran tres (el **50 %**). El gris #999999 sobre blanco tiene un contraste de **2,85 a 1** (insuficiente; el mínimo habitual es 4,5 a 1) y #595959 llega a **7,00 a 1**. Lo prueba otra persona (móvil, teclado, enlaces, etiquetas y permisos), se guarda en **privado** y **Nora decide la publicación**.

8.1 · Arquitectura de información

- **Enlace descriptivo.** El texto de un enlace debe decir adónde lleva. «Aquí» o «pincha» no informan, sobre todo a quien usa un lector de pantalla, que lee los enlaces uno tras otro sin el texto que los rodea.
- **Empezar por las personas.** La **arquitectura de información** decide qué páginas tiene una web y cómo se llega de una a otra.
- **Documento 1 · Necesidades de las personas usuarias.** (ficticio)
- **El mapa del sitio.** Con cuatro necesidades salen cuatro páginas: inicio, proceso documental, ayuda y contacto.
- **Documento 2 · Mapa del sitio de Vértice Documenta.** (ficticio)
- **Dos clics como máximo.** Una buena estructura permite llegar a lo que se busca en uno o dos clics.

8.2 · Contenido y navegación

- **Escribir para leer rápido.** En una web se lee en diagonal.
- **Documento 3 · Enlaces ambiguos del prototipo.** (ficticio)
- **Navegación coherente.** El menú está siempre en el mismo sitio y con el mismo orden; la página actual se marca; y desde cada página se puede volver a inicio.
- **La información general de la empresa.** Si la web se publicara como servicio de la sociedad de la información, la empresa tendría que facilitar de forma permanente su información general.
- **Textos alternativos y títulos.** Una imagen informativa lleva un texto alternativo que explica qué aporta, no cómo es: «Esquema de los cinco pasos del proceso documental» sirve; «imagen1» no.
- **Leer en voz alta.** Una prueba rápida de calidad consiste en leer en voz alta solo los enlaces de una página.

8.3 · Construcción con aplicación web

- **Páginas y componentes.** Una **aplicación web** de creación de páginas permite montar cada página con **componentes**: cabecera, menú, bloques de texto, imágenes, botones, formularios y pie.
- **Documento 4 · Componentes del prototipo.** (ficticio)
- **Estados del prototipo.** Mientras se trabaja, la web está en **borrador**: solo la ve el equipo.
- **Nombrar y ordenar.** Los nombres de los componentes siguen una regla sencilla: tipo y función, como «menú principal» o «formulario de consulta».
- **Versiones del prototipo.** Cada cambio importante se guarda con un número de versión nuevo en el nombre del archivo, de modo que siempre se pueda volver a la anterior si una modificación estropea el recorrido.
- **Orden de trabajo.** Primero la estructura, después los textos, luego las imágenes y los formularios, y al final los ajustes de aspecto.

8.4 · Privacidad y accesibilidad

- **Pedir solo lo necesario.** El formulario de la ayuda pedía DNI, fecha de nacimiento y teléfono para descargar instrucciones públicas: tres datos personales sin ninguna finalidad.
- **Datos ficticios por defecto.** Un prototipo se prueba con textos y datos inventados.
- **Accesibilidad básica.** Una web accesible se puede percibir, usar y entender con distintas capacidades y dispositivos.

8.5 · Prueba y entrega

- **Cinco pruebas.** Una prueba tiene un objetivo, un criterio y un resultado anotado.
- **Documento 5 · Hoja de pruebas HP-08 del prototipo.** (ficticia, martes 09/03/2027)
- **Entregar sin publicar.** La entrega es el prototipo en privado, la hoja de pruebas y una propuesta.
- **Quién prueba y cómo se anota.** La persona que prueba no corrige sobre la marcha: anota qué hizo, qué esperaba y qué ocurrió.
- **Incidencias y reversión.** Si la prueba descubre un fallo grave, el prototipo no avanza de estado.
- **Mantenimiento.** Una web no termina al entregarse: los textos cambian, aparecen enlaces nuevos y se retiran páginas.

CASO RESUELTO · LA WEB DE ORIENTACIÓN DE VÉRTICE

Prototipo de cuatro páginas sin formulario innecesario, enlaces descriptivos, prueba en móvil y con teclado, guardado en privado hasta su aprobación.

NO CONFUNDAS

- Contraste suficiente (4,5 a 1) y excelente (7,00 a 1).
- Enlace descriptivo y enlace que solo dice «aquí».
- Probar en vista previa privada y publicar para probar.

DÓNDE SE EXPLICA EN EL LIBRO

- **8.1** Arquitectura · 123–124
- **8.2** Contenido y navegación · 124–126
- **8.3** Construcción web · 126–127
- **8.4** Privacidad y acceso · 128–129
- **8.5** Prueba y entrega · 129–130

Material complementario del libro del alumno. Las personas, empresas y situaciones de los casos son ficticias, salvo que se indique otra cosa.