Unidad 8 · Monedas sociales y comercio local

Resumen · Libro del alumno, págs. 121–136

El **dinero** sirve para pagar, para poner precio y para guardar, pero no es lo mismo que el **valor**. En España, el euro es la moneda oficial y sus billetes y monedas tienen **curso legal**. El **comercio de proximidad** puede contribuir a la actividad del barrio: en el bar del relato, 340 € de 500 € a la semana, el 68,0 %, iban a proveedores de la zona. La idea del euro que da vueltas muestra que, al gastar más cerca, aumentan los pagos acumulados de la zona, aunque es solo un modelo con límites. Una **moneda social** es un acuerdo de una comunidad para intercambiar entre sus miembros. No tiene curso legal ni es un descuento, y tiene riesgos si pocos la aceptan o nadie la controla. Hay otras formas de intercambiar sin euros, como el **trueque** y el **banco de tiempo**, donde una hora vale una hora. En un sistema de crédito mutuo los saldos de todas las personas suman cero, porque cada saldo positivo se compensa con uno negativo. Conviene fijar un límite de saldo negativo. El **vale del barrio** del proyecto es un juego de aula, con cinco reglas y una persona adulta que lleva la hoja de saldos. En la Región de Murcia, el 79,6 % de las empresas tenían como mucho dos personas asalariadas en 2025. Una cifra dice dónde se compra, no dónde acaba el dinero. Por eso hay que mirar la fuente, la fecha y lo que el dato no dice.

El dinero

- Medio de pago, medida del precio y forma de guardar valor
- Dinero ≠ valor
- Funciones: pagar, poner precio y guardar
- En España, el euro es la moneda oficial
- Curso legal: con límites y excepciones

El comercio de tu barrio

- Cadena corta y cadena larga
- Qué parte de las compras se queda cerca
- Compra cerca: porcentaje (parte cerca ÷ total)
- El euro que da vueltas: un modelo con límites
- Datos reales: empresas pequeñas en la Región de Murcia

Moneda social

- No es dinero oficial ni descuento
- Es un acuerdo de una comunidad
- Modelos, límites y riesgos
- Pocos comercios que la acepten: poco uso

Intercambiar sin dinero

- Trueque: sin dinero, dos deseos a la vez
- Banco de tiempo: una hora vale una hora

El vale del barrio

- Cinco reglas: valor, supervisor, quién acepta, anotación y caducidad
- Juego de aula con una persona adulta
- Límite de saldo negativo
- En el juego, los saldos suman 0

DÓNDE SE EXPLICA EN EL LIBRO

- **8.1** El dinero · 123–124
- **8.2** Comercio local · 124–126
- **8.3** Moneda social · 127–128
- **8.4** Banco de tiempo · 128–129
- **8.5** Mi vale · 129–130

Material complementario del libro del alumno. Las personas, empresas y situaciones de los casos son ficticias, salvo que se indique otra cosa.