Unidad 5 · Pagar en la era digital

Resumen · Libro del alumno, págs. 73–88

Un **medio de pago** es la herramienta con la que pagas: efectivo, transferencia, domiciliación o tarjeta. Con una tarjeta de **débito** gastas dinero que ya tienes y con una de **crédito**, dinero que debes: un pago a plazos suele costar más que al contado: compara el total y la TAE. El **monedero virtual** y la **tarjeta virtual** protegen tus datos, y el pago entre amigos es cómodo pero casi nunca se puede deshacer. El dinero que usas ya es digital, pero una **criptomoneda** no es dinero de curso legal, no tiene garantía y su precio es muy **volátil**. Un **fraude** es un engaño para quedarse con tu dinero o tus datos: el **phishing**, el **smishing**, el **vishing** y el **sobrepago** se reconocen por la urgencia, el premio inesperado, el enlace raro, la rentabilidad segura y la petición de claves. Si caes, avisa al banco, bloquea lo afectado, guarda las capturas y denuncia. La norma te protege ante una **operación no autorizada**: el banco debe devolverte el importe de inmediato, con las excepciones previstas, y avisar pronto es clave. Unos buenos hábitos, como una clave distinta en cada sitio, revisar el extracto y no compartir códigos, reducen mucho el riesgo, igual que avisar a quien tienes cerca. Pagar con cabeza significa tomarse un minuto antes de pulsar y comprobar por otra vía. Pagar a plazos tiene un coste: el extra es un porcentaje del precio al contado. Antes de dar un dato o pulsar un enlace, revisa el extracto: las compras pequeñas se suman y los cargos desconocidos se reclaman cuanto antes. Entre dos formas de pagar a un desconocido, la más segura es la que permite reclamar, y desconfía de «solo hoy» y «por adelantado». Una cifra de población no dice cuántas víctimas hay, sino a cuánta gente puede ayudar un aviso. Un fraude por teléfono o mensaje se apoya en la prisa y la confianza, y una regla simple, como que el banco nunca pide códigos, protege más que saber de tecnología.

Medios de pago

- Efectivo, transferencia y domiciliación
- Débito, crédito y prepago
- Pago aplazado: suele costar más

Pagar con el móvil

- Monedero virtual y tarjeta virtual
- Pago entre amigos: casi inmediato
- Compras en línea y desistimiento

Dinero digital

- Dinero bancario, dinero electrónico y euro digital
- Criptomonedas: volátiles y sin garantía
- Moneda social

Fraudes

- Phishing, smishing, vishing y sobrepago
- Señales: urgencia y petición de claves
- Qué hacer en el primer minuto

Pago seguro

- Operaciones no autorizadas y plazos
- Reclamar al banco y al Banco de España
- Hábitos y gasto invisible

Pagar con cabeza

- Plazos: extra sobre el contado
- Revisar el extracto cada mes
- Elegir la opción que se puede reclamar

DÓNDE SE EXPLICA EN EL LIBRO

- **5.1** Medios de pago · 75–76
- **5.2** Pagos digitales · 77–78
- **5.3** Dinero digital · 79–80
- **5.4** Fraudes · 81
- **5.5** Pago seguro · 82

Material complementario del libro del alumno. Las personas, empresas y situaciones de los casos son ficticias, salvo que se indique otra cosa.