Unidad 10 · Producción

Resumen · Libro del alumno, págs. 196–217

Producir es transformar inputs en outputs creando **utilidad** de forma, lugar, tiempo, posesión e información. La **productividad** relaciona la producción con los factores empleados y no debe confundirse con la producción. —La **inversión en I+D+i** (investigación, desarrollo e innovación en productos o procesos) mejora la productividad y se protege con **patentes**. —Los **costes fijos** no dependen de la producción y los **variables** sí; **CT = CF + CVT**, y el **beneficio = IT − CT**. Los costes pueden ser además **directos** o **indirectos**. —El **umbral de rentabilidad Q* = CF / (Pv − CVMe)** es la producción en la que los ingresos igualan a los costes; por debajo hay pérdidas y por encima, beneficios. —La **logística** coloca el producto al mínimo coste en el lugar y el momento demandados. En la gestión del **inventario**, el **modelo de Wilson** calcula el pedido óptimo **Q* = √(2 · k · D / g)** que minimiza el coste total.

Función productiva

- Inputs a outputs con tecnología
- Valor añadido, utilidad y eficiencia
- Utilidad de forma, lugar, tiempo, posesión e información

Productividad

- Producción obtenida / factores utilizados
- Parcial y global; tasa de variación

I+D+i

- Investigación básica y aplicada, desarrollo e innovación
- Innovación en productos y en procesos
- Patentes y propiedad industrial

Costes

- Fijos, variables y totales: CT = CF + CVT
- Coste medio y marginal
- Directos e indirectos
- Beneficio = IT − CT

Punto muerto

- Q* = CF / (Pv − CVMe)
- Por debajo, pérdidas; por encima, beneficios

Logística e inventario

- Mínimo coste, lugar y momento adecuados
- Costes de pedido, almacenamiento y ruptura de stock
- Wilson: Q* = √(2 · k · D / g)

DÓNDE SE EXPLICA EN EL LIBRO

- **10.1** Producción · 198
- **10.2** Productividad · 199
- **10.3** I+D+i · 200
- **10.4** Costes · 201–203
- **10.5** Punto muerto · 204–205
- **10.6** Logística · 206
- **10.7** Inventario · 207–211