

FP GRADO BÁSICO · 2.º · ABO · UNIDAD 6

A la pantalla grande: presentar tu proyecto

Las vistas del programa, una idea por diapositiva, texto, imágenes y gráficos, tu plantilla y cómo presentar al público

6

PARA EMPEZAR

En esta unidad aprenderás a…

- Reconocer las opciones básicas del programa de presentaciones y sus vistas.
- Diseñar una diapositiva con una sola idea, letra grande y buen contraste.
- Añadir texto, imágenes, un gráfico y una animación sencilla.
- Crear una plantilla propia y aplicarla a todas las diapositivas.
- Conectar un proyector, configurar la pantalla y presentar sin sustos.
- Usar imágenes y fotos con permiso.

SITUACIÓN DE PARTIDA · CASO FICTICIO

Una situación de partida



Jueves 09/03/2028. El sábado 11 hay asamblea de la Asociación Vecinal Los Álamos. Alma Barroso quiere presentar el plan de la «Semana del barrio» (caso ficticio). El cartel y el programa ya los ha preparado Bruno.

El borrador de Alma tiene 17 diapositivas, con 12 líneas de texto cada una. Berta le dice que así nadie lo va a leer. Aroa va al local de la asociación con Sandra para:

❓ Has visto alguna vez una presentación con mucho texto. ¿Qué pasaba con el público?

❓ Si Alma tiene 17 diapositivas con 12 líneas cada una, ¿cuántas líneas son en total?

❓ El proyector está encendido y la pantalla del ordenador se ve, pero no aparece la imagen en la pantalla de proyección. ¿Qué mirarías primero?

MAPA DE LA UNIDAD

Lo que vamos a ver

- **6.1** El programa y sus vistas
- **6.2** Una idea por diapositiva
- **6.3** Texto, imágenes, gráficos y objetos
- **6.4** Tu plantilla
- **6.5** Presentar al público

Tres vistas, tres usos



Normal

Para escribir y diseñar.



Clasificador

Para ver todas y cambiarlas de orden.



Presentación

Para proyectar a pantalla completa.

CLAVE

Antes de presentar, mira siempre tu trabajo en la vista Presentación.

Una idea por diapositiva: las reglas

REGLA	QUÉ SIGNIFICA	EJEMPLO
Título grande	32 puntos o más	«Presupuesto: 144,00 €»
Texto grande	24 puntos o más	Frases cortas
Poco texto	6 líneas como máximo	Cuatro palabras por línea
Buen contraste	Oscuro sobre claro	Negro sobre blanco
Pocos colores	Tres como máximo	Dos de fondo y uno de aviso

CLAVE

Si no cabe, sobra.

De 17 diapositivas a 6

El borrador de Alma

- 17 diapositivas con 12 líneas: 204 líneas
- 17 × 50 s = 850 s: 14 min 10 s
- Letra de 14 puntos, en gris

VS

La presentación de Aroa

- 6 diapositivas, una idea cada una: 36 líneas como mucho
- 6 × 50 s = 300 s: 5 minutos
- Título de 32 puntos o más y texto de 24 o más

CLAVE

Lo que sobra pasa a las notas o se dice de palabra.

Tu plantilla en el patrón

1

1

Ver > Patrón de diapositivas.

2

2

Haz clic en el patrón principal.

3

3

Cambia el fondo, la letra y los colores.

4

4

Cierra la vista Patrón.

5

5

Guarda como plantilla, con nombre claro.

CLAVE

El diseño se hace una vez.

Imágenes con permiso



Las tuyas

Fotos que has hecho tú, de objetos o lugares.



Con permiso

Las que te han dado, como el cartel de Bruno.



Sin permiso, no

Una persona o un autor tienen que dar su permiso.

CLAVE

Anota siempre de dónde sale cada imagen: autor y dirección.

Antes de presentar

1. Cable conectado y proyector encendido.
2. Pantalla duplicada y imagen nítida.
3. Presentación abierta en la primera diapositiva.
4. Mando o teclado probado.
5. Archivo copiado en otro lugar.
6. Sonido y luz de la sala comprobados.

CLAVE

Pantalla de 1920 × 1080: 16 por 9.

CASO RESUELTO · PASO A PASO

Caso · De 17 diapositivas a 6



Aroa

Prepara la presentación de Alma para la asamblea del sábado 11.

1. **Seis ideas** Portada, programa, presupuesto, voluntarios, plano y cierre.
2. **Diseño** Título de 32 puntos o más; texto de 24 o más; 6 líneas.
3. **Imágenes** Cartel y programa de Bruno; gráfico del presupuesto (144,00 €).
4. **Ensayo** 6 × 50 s = 300 s = 5 minutos.

✔ **El proyector, probado en 1920 × 1080. Sin fotos de vecinos.**

🙋 PREGUNTA PARA LA CLASE

Si la pared sigue en blanco con el proyector encendido, lo primero es…

A. Comprar otro proyector

B. Cambiar la salida de pantalla a «duplicar»

C. Borrar la presentación

✔️ Es el arreglo más rápido.

REPASO

Ideas clave

- **El programa y sus vistas.** Tres vistas, tres usos. Normal para trabajar, Clasificador para ordenar y Presentación para enseñar. Antes de presentar, mira siempre tu trabajo en la vista Presentación.
- **Una idea por diapositiva.** Si no cabe, sobra. Si una idea no cabe en 6 líneas con letra grande, hay dos ideas. Divide la diapositiva en dos o deja la explicación para la voz.
- **Texto, imágenes, gráficos y objetos.** Añadir texto. Haz clic en el cuadro de texto y escribe.
- **Tu plantilla.** El diseño se hace una vez. Si cambias a mano el color o la letra de cada diapositiva, acabarás con diapositivas distintas. El patrón sirve para cambiarlo una vez y que todas cambien.
- **Presentar al público.** Conectar el proyector. Sandra y Aroa lo preparan en el local de la asociación:

PARA TERMINAR

Para pensar

1. ¿Qué presentación has visto que te aburriera? ¿Por qué?
2. ¿Qué ideas dejarías para contar tu trabajo en 5 minutos?
3. ¿Qué probarías antes de proyectar en una sala?



¡Ahora te toca a ti!

Repasa, practica y comprueba lo que has aprendido.

📝 **Resumen**

✅ **Test**

👆 **Interactivos**

Libro, presentaciones, resúmenes y tests gratis en **josesande.com**